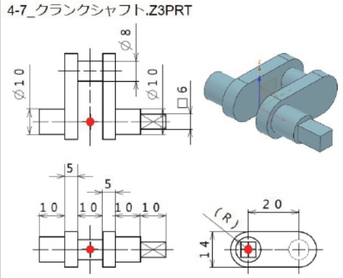
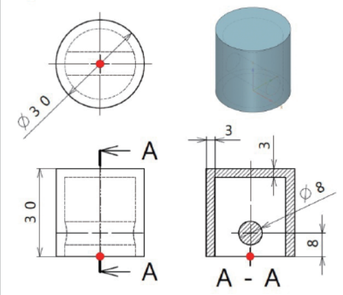
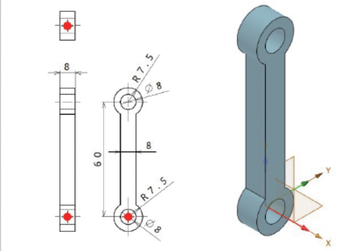
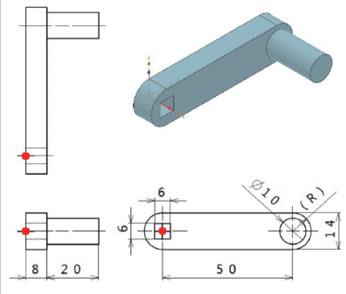
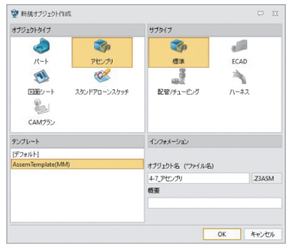
●パーツの作成

1. 図面のパーツを作成します。(赤丸が原点位置)

パーツ	Tips !
4-7_クランクシャフト.Z3PRT 	・押出し ・フィーチャミラー
4-7_ピストン.Z3PRT 	・押出し ・シェル

パーツ	Tips !
4-7_コンロッド.Z3PRT 	・押出し ・穴
4-7_ハンドル.Z3PRT 	・押出し

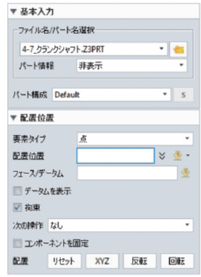
●動的アセンブリの作成



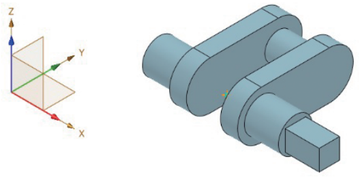
ファイルを新規作成します。
・オブジェクトタイプ
アセンブリ
・サブタイプ
標準
・テンプレート
AssemTemplate(MM)
・オブジェクト名
4-7_アセンブリ

2. [アセンブリ]−[挿入]をクリックします。

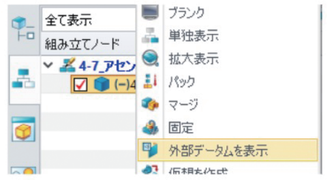
3. マネージャを編集します。
ファイル名: 4-7_クランクシャフト.Z3PRT
要素タイプ: 点
次の操作: なし

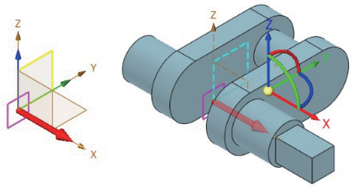


4. グラフィックウィンドウで原点の右あたりをクリックしてパーツを配置します。
マネージャのOKをクリックします。



5. マネージャの[アセンブリ管理]のパーツ名を右クリック[外部データムを表示]を選択します。



6. [アセンブリ]−[拘束]をクリックします。

7. 拘束を追加します。
パーツYZ平面 - アセンブリYZ平面
一致拘束