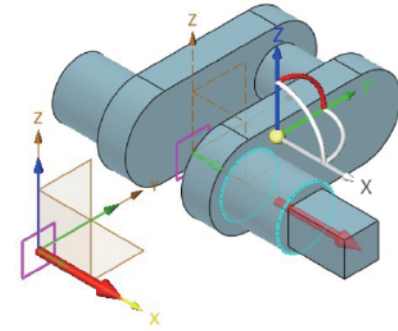
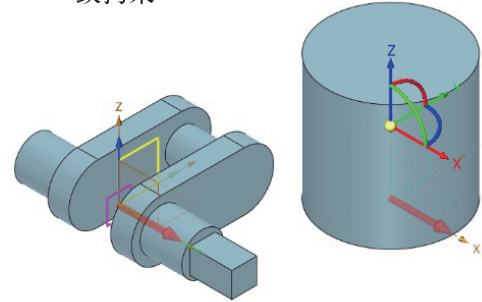


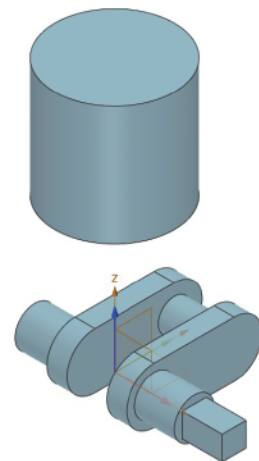
8. 拘束を追加します。
 パーツ右側円柱面 - アセンブリX軸
 同心拘束
 パーツ名を右クリック[外部デーラムを非表示]
 を選択します。



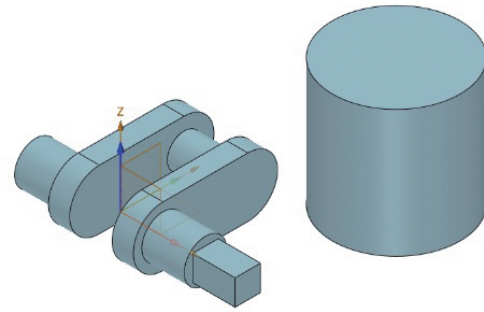
10. 拘束を追加します。
 パーツYZ平面 - アセンブリYZ平面
 一致拘束



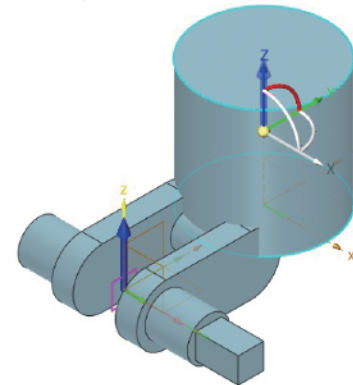
12. ピストンをドラッグし上側に移動します。
 一致拘束と同心拘束を追加しています
 ので1方向の直進でしか移動が出来なく
 なっています。



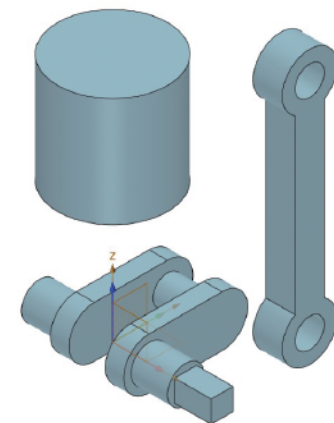
9. 同じ手順でパーツを挿入します。
 ファイル名:4-7_ピストン.Z3PRT
 外部デーラムを表示します。



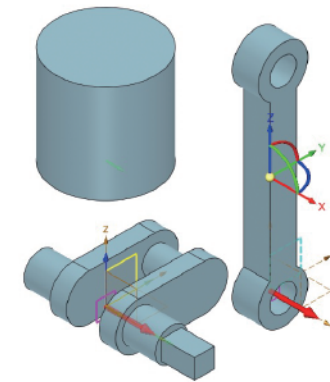
11. 拘束を追加します。
 パーツ円柱面 - アセンブリZ軸
 同心拘束
 パーツ名を右クリック[外部デーラムを非表示]
 を選択します。



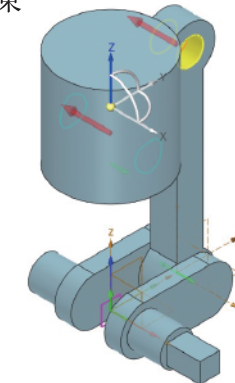
13. 同じ手順でパーツを挿入します。
 ファイル名: 4-7_コンロッド.Z3PRT
 外部デーラムを表示します。



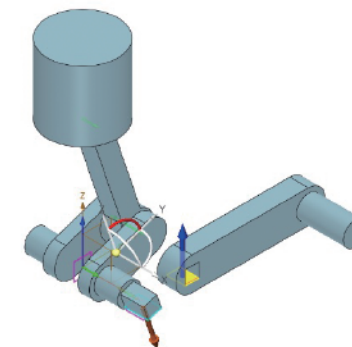
14. 拘束を追加します。
 パーツYZ平面 - アセンブリYZ平面
 一致拘束



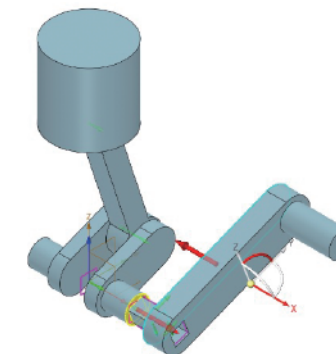
16. 拘束を追加します。
 コンロッド円柱面 - ピストン円柱面(内側)
 同心拘束



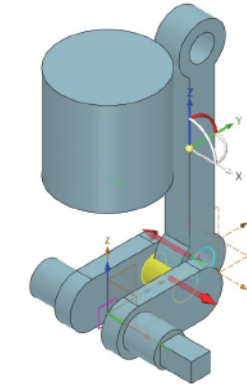
18. 拘束を追加します。
 ハンドル四角穴面 - クランクシャフト角棒面
 一致拘束



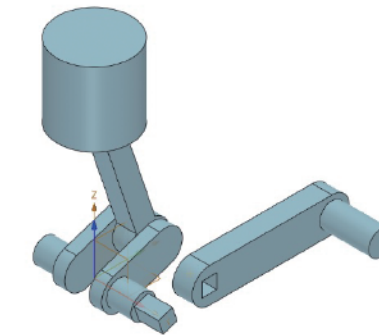
20. 拘束を追加します。
 ハンドル座面 - クランクシャフト取付面
 一致拘束



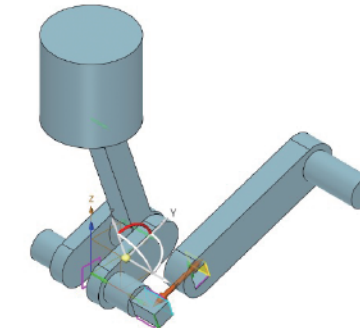
15. 拘束を追加します。
 コンロッド円柱面 - クランクシャフト円柱面
 同心拘束



17. 同じ手順でパーツを挿入します。
 ファイル名:4-7_ハンドル.Z3PRT



19. 拘束を追加します。
 ハンドル四角穴面 - クランクシャフト角棒面
 一致拘束



21. アセンブリが完成しました。
 ハンドルの取手部をドラッグして
 可動部の動きを確認します。

