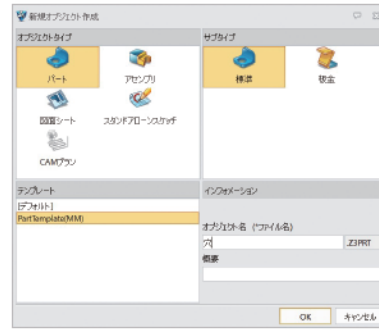
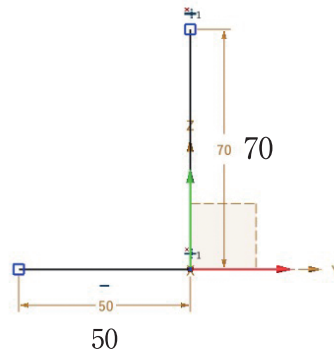


●穴

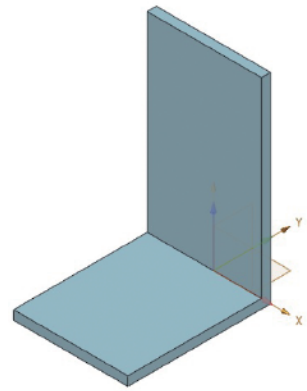
ファイルを新規作成します。
ファイル名は「穴」でOK。



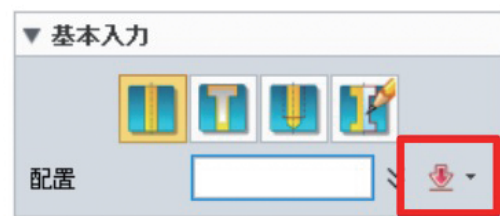
3. YZ平面をクリックしてスケッチモードに入ります。
下図の通りにスケッチを作成します。
作成後スケッチモードを終了します。



5. 厚み3.2mmのL型ソリッドモデルが出来ました。



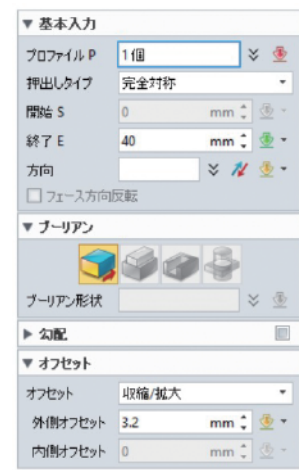
7. マネージャの基本入力右下の赤矢印アイコンをクリック、リストから[スケッチ]を選択します。



2. [シェープ]-[押し出し]をクリックします。



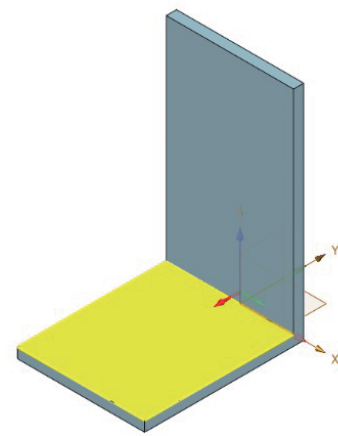
4. マネージャを編集します。
押し出しタイプ:完全対称
終了E: 40
オフセット: 収縮/拡大
外側オフセット: 3.2
OKでコマンドを終了します。



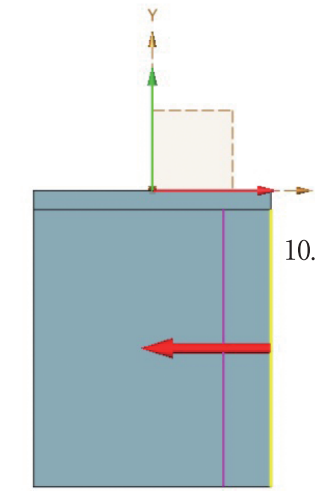
6. [シェープ]-[穴]をクリックします。



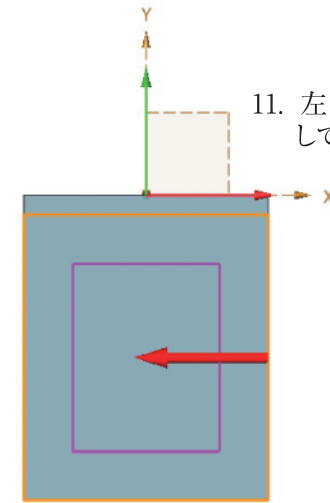
8. 下図の面を選択します。スケッチモードに入ります。



9. [スケッチ]-[オフセット]をクリックします。



10. 左図の辺を選択します。
赤矢印が逆の場合は[方向反転]のチェックをONにしてください。



11. 左図のように4辺をクリックして選択します。

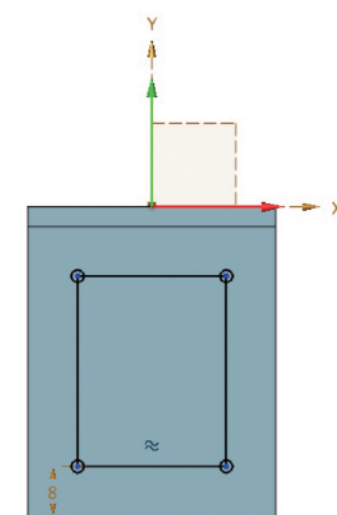
12. オフセットの距離を[8]と入力しOKをクリックします。



13. [スケッチ]-[点]をクリックします。



14. 作成したオフセット線の4つの頂点に点を追加します。
スケッチモードを終了します。



15. マネージャを編集します。
穴仕様を
・穴形状: 単純穴
・直径(D1): 5.3
・先端: 全貫通

OKでコマンドを終了します。

