

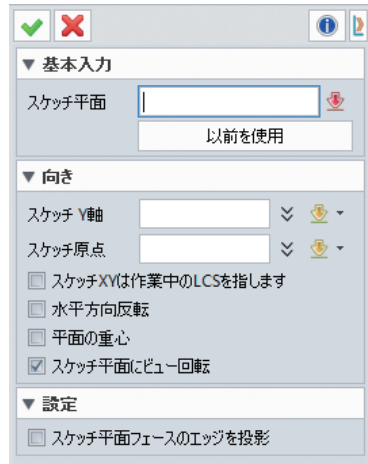
6. スケッチの演習

● 連結直線を使って拘束を理解しよう

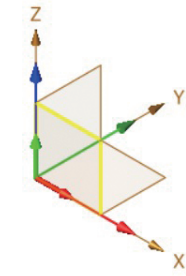
スケッチの新規作成

[シェープ]-[スケッチ]をクリック、またはメニュー[挿入]-[スケッチ]をクリックします。

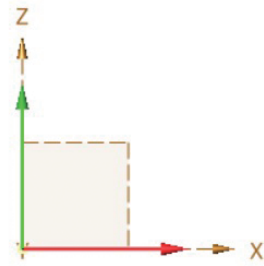
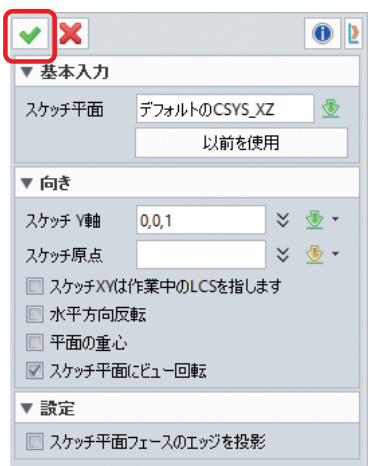
2. マネージャが表示されます。



3. グラフィックウィンドウでスケッチを作成するXZ平面を選択します。



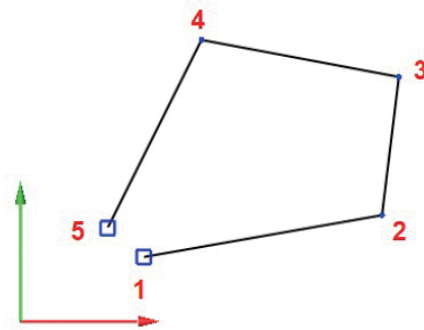
4. マネージャのOKをクリックします。



5. スケッチモードに切り替わりました。

※デフォルトではグリッド点が表示されますが ZW3D設定の「2D」でグリッド非表示にできます。

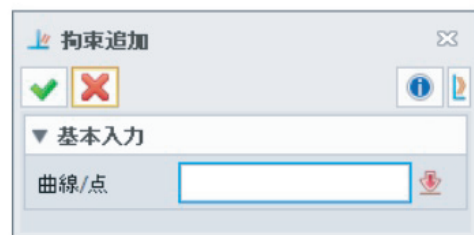
7. 1~5まで左図のようにクリックします。5をクリック後に[ESC]キーを押します



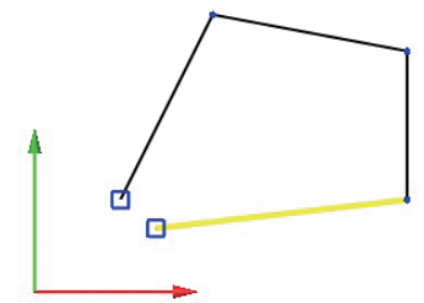
6. [スケッチ]-[連結直線]をクリックします。



8. [スケッチ]-[拘束追加]をクリックします。拘束追加ウィンドウが表示されます。



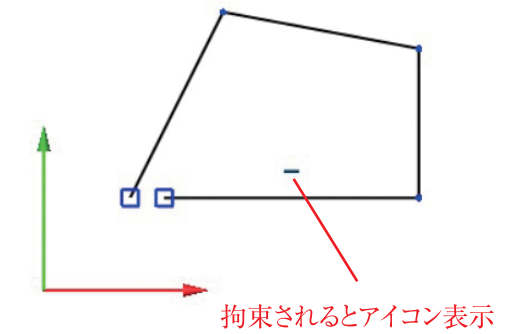
9. スケッチ下辺の直線をクリックします



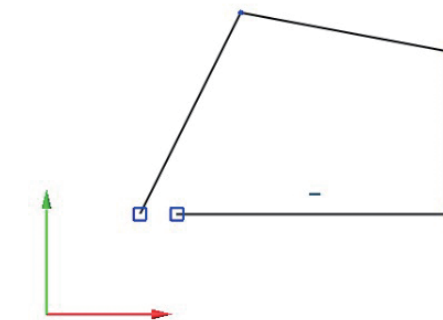
10. 拘束追加ウィンドウが表示されます。「ラインを水平に拘束」をクリックします。OKをクリックします。



11. スケッチ下辺の直線に「水平拘束」が追加されました。



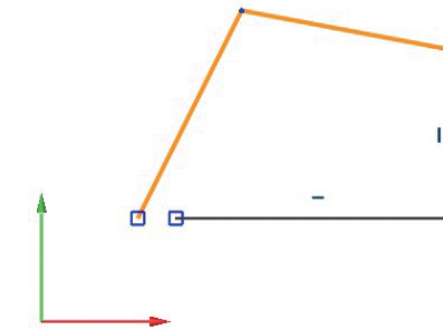
12. スケッチ右の直線をクリックします。



13. 「直線を垂直になるように拘束」をクリックします。OKをクリックします。



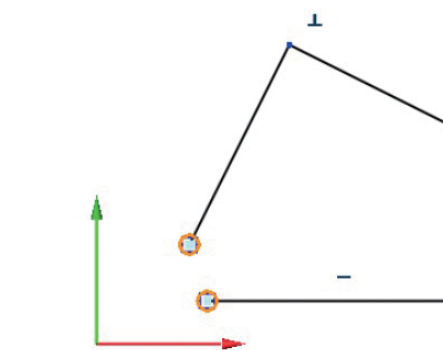
14. スケッチ上の直線をクリックします。スケッチ左の直線をクリックします。



15. 「曲線を垂直で拘束」をクリックします。OKをクリックします。



16. スケッチ左の直線の端点二つをクリックします。



17. 「点を他の点上に拘束」をクリックします。OKをクリックします。キャンセルをクリックします。

